**RULE BOOK ICT SCIENTIFIC PAPER**

1. **DESKRIPSI**

ICT *Scientific Paper* (Karya Tulis Ilmiah) merupakah salah satu bidang dalam ajang kompetisi IT Convert 2024 yang bertujuan untuk menghasilkan sebuah karya tulis ilmiah mahasiswa dalam bentuk gagasan, ide kreatif, maupun inovasi dalam bidang Teknologi Informasi dan Komputer yang bersifat implementatif guna mencari solusi atas masalah yang ada dalam masyarakat. Dibuat dengan memperhatikan kaidah-kaidah penulisan ilmiah dengan ide kreatif dan memiliki sebuah konsep yang baru (original) atau merupakan bentuk pengembangan dari ide - ide yang telah dipublikasikan sebelumnya sebagai upaya dari penelitian lanjutan.

1. **TEMA**

Tema kompetisi IT Convert 2024 adalah "*Retrospective: The Journey of Technology for The Future*”. Fokus tema di tahun ini mengambil dari kata *Retrospective* yang memiliki arti “melihat kembali kebelakang/kejadian di masa lalu” disini kita mencoba untuk menghargai bagaimana perjalanan teknologi dari awal revolusi industri sampai saat ini. Dari tema tersebut dapat disimpulkan bahwa fokus dari kompetisi ini adalah bagaimana kita dapat mengembangkan sebuah teknologi yang bisa berguna untuk menyelesaikan permasalahan yang ada dan masuk ke dalam bagian perjalanan berkembangnya teknologi. Adapun sub-tema permasalahan yang diangkat pada kompetisi ini yaitu:

1. *Education*

Menciptakan ide baru atau kemajuan dalam dunia pendidikan melalui teknologi yang berkembang saat ini.

1. *Society and Culture*

Menciptakan ide baru atau kemajuan di tengah masyarakat dan budaya melalui teknologi yang berkembang saat ini

1. *Industry*

Menciptakan ide baru atau kemajuan dalam sektor industri 5.0 melalui teknologi yang berkembang saat ini.

1. *Financial Technology*

Menciptakan ide baru atau kemajuan dalam sektor teknologi keuangan Indonesia melalui teknologi yang berkembang saat ini.

1. *Health and Care*

Menciptakan ide baru atau kemajuan dalam sektor kesehatan maupun perawatan melalui teknologi yang berkembang saat ini.

**C. PENGHARGAAN**

Total hadiah untuk seluruh kompetisi sebesar puluhan juta rupiah. Seluruh peserta (bagi yang submit tahap 1) dan finalis akan mendapatkan sertifikat. Bagi pemenang juara akan diberikan penghargaan berupa sertifikat, trophy, dan uang pembinaan.

* Juara 1: Sertifikat + *Trophy* + Uang Rp 2.000.000
* Juara 2: Sertifikat + *Trophy* + Uang Rp1.500.000
* Juara 3: Sertifikat + *Trophy* + Uang Rp1.000.000

**D. JADWAL DAN TAHAPAN**

| **Kegiatan** | **Waktu** |
| --- | --- |
| Pendaftaran peserta dan Pengumpulan **TAHAP I :** Abstrak | **Gel 1 :** 29 Juni - 29 Juli 2024 **Gel 2 :** 30 Juli - 10 Agustus 2024 |
| Pengumuman tahap I | 22 Agustus 2024 |
| Pengumpulan **TAHAP II** :  *Full Paper* dan Poster | 23 Agustus - 3 September 2024 |
| Pengumuman tahap II | 13 September 2024 |
| Pengumpulan **TAHAP FINAL :** PPT presentasi | 14 - 23 September 2024 |
| Presentasi **FINAL** | 28 September 2024 |

**E. PENDAFTARAN**

1. Tim diwajibkan untuk memiliki akun tim di website <http://itconvert.himasif.id> apabila belum, tim dapat mendaftar terlebih dahulu.
2. Mengisi data anggota tim, menyertakan KTM dan surat aktif dari masing-masing perguruan tinggi.
3. Pada submit tahap pertama tidak ada biaya pendaftaran.
4. Untuk pengumpulan tahap 2 (*Full Paper*) dikenakan biaya sebesar Rp 40.001,00 (1 adalah kode pembayaran untuk bidang karya tulis ilmiah).
5. Biaya pendaftaran melalui no rekening BRI 0021 0125 4568 505 A.N AULIA PUTRI MAHARANI. Bukti pembayaran di upload ke *dashboard* masing-masing tim.
6. Tim peserta akan mendapatkan akses unggah file tahap 2 setelah memperoleh konfirmasi pembayaran dari panitia IT CONVERT 2024.
7. Peserta yang telah mendaftar pada web diwajibkan mengupload *twibbon* pada instagram masing-masing dengan mendownload *twibbon* pada link <https://himasif.id/TwibbonPesertaITC2024> (foto pakaian bebas rapi).
8. Untuk pengumpulan tahap final (PPT Presentasi) dikenakan biaya sebesar Rp 60.001,00 bagi finalis. (1 adalah kode pembayaran untuk bidang ICT *Scientific Paper*).
9. Tim peserta akan mendapatkan akses unggah file tahap 3 setelah memperoleh konfirmasi pembayaran dari panitia IT CONVERT 2024.

**F. KETENTUAN UMUM**

1. Peserta merupakan Mahasiswa aktif jenjang D1, D2, D3, D4, dan S1 dalam lingkup perguruan tinggi di seluruh Indonesia yang telah mendaftarkan diri pada website <http://itconvert.himasif.id>.
2. Kompetisi diikuti oleh tim yang beranggotakan maksimal 3 orang dalam satu lingkup perguruan tinggi yang sama.
3. Tiap peserta diperbolehkan mengikuti lebih dari satu jenis bidang lomba.
4. Setiap peserta hanya dapat menjadi ketua tim pada maksimal satu jenis bidang lomba.
5. Peserta harus melengkapi berkas pendaftaran dengan data yang benar dan legal secara hukum.
6. Peserta yang mendaftar wajib menyertakan bukti berupa tanda identitas mahasiswa berupa Kartu Tanda Mahasiswa (KTM) atau surat keterangan aktif dari institusinya.
7. Peserta yang tidak memenuhi persyaratan pendaftaran sampai waktu yang ditentukan akan dinyatakan gugur.
8. Peserta bersedia apabila sewaktu-waktu dihubungi oleh panitia IT CONVERT 2024 dan segera mengkonfirmasi apabila menerima pesan tersebut.
9. Karya yang dilombakan pada kompetisi IT CONVERT 2024 harus merupakan karya orisinil peserta yang dibuktikan dengan lembar orisinalitas. Format lembar orisinalitas dapat diunduh di <https://himasif.id/TemplateLembarOrisinalitas>
10. Karya yang dilombakan pada kompetisi IT CONVERT 2024 belum pernah memenangkan kompetisi apapun berskala nasional.
11. Karya yang diperlombakan pada kompetisi IT CONVERT 2024 tidak boleh mengandung unsur SARA dan pornografi.
12. Hak kekayaan intelektual dari karya peserta pada kompetisi IT CONVERT 2024 akan tetap menjadi hak dari peserta.
13. IT CONVERT 2024 berhak untuk mempublikasikan karya peserta yang diikutsertakan pada kompetisi IT CONVERT 2024.
14. Segala bentuk link file yang telah dikumpulkan menjadi tanggung jawab peserta. Apabila terdapat link file yang tidak dapat diakses panitia maka bukan tanggung jawab panitia.
15. Peserta yang merupakan finalis kompetisi IT CONVERT 2024 wajib menghadiri *awarding* final IT CONVERT 2024 tanpa diwakilkan.
16. Pemenang yang tidak dapat menghadiri pengumuman saat *awarding* dapat memberikan konfirmasi disertai alasan dan bukti yang jelas kepada panitia paling lambat 1 jam sebelum kegiatan. Jika melebihi batas waktu tersebut maka pemenang akan kehilangan hak atas hadiah yang dimenangkan.
17. Panitia IT CONVERT 2024 berhak untuk mencabut gelar juara dari pemenang jika ditemukan kecurangan atau pelanggaran hukum dalam karya yang dilombakan ataupun dalam proses pelaksanaan perlombaan.
18. Panitia IT CONVERT 2024 berhak mendiskualifikasi tim yang melakukan tindakan kecurangan maupun pelanggaran terhadap aturan kompetisi IT CONVERT 2024.
19. Keputusan juri dan panitia IT CONVERT 2024 tidak dapat diganggu gugat.
20. Panitia dapat mengubah rule book sewaktu-waktu dan segala perubahan akan disampaikan melalui akun sosial media IT Convert 2024

**G. KETENTUAN KHUSUS**

**BABAK PENYISIHAN 1 : PENGUMPULAN ABSTRAK**

Pada babak penyisihan ini berkas-berkas yang perlu diunggah dengan format dan ketentuan sebagai berikut:

* Nama File : ITC2024\_ICTSCIENTIFICPAPER\_NamaTim\_JudulKarya
* Ukuran Maksimal : 5 MB
* Eksistensi : ZIP/RAR
* Isi Berkas :

1. Abstrak (.pdf), dengan format file :

ITC2024\_ICTSCIENTIFICPAPER\_Abstrak\_NamaTim

1. Lembar Orisinalitas (.pdf), format nama file :

ITC2024\_ICTSCIENTIFICPAPER\_LO\_NamaTim

* Berkas dikumpulkan ke dashboard masing-masing tim paling lambat 10 Agustus 2024 pukul 23.59 WIB
* Ketentuan Abstrak :

1. Format penulisan ukuran kertas A4, spasi antar baris 1 pt, rata kanan dan kiri, ukuran margin kiri, kanan, atas dan bawah masing-masing 4, 3, 4, dan 3 cm, font Times New Roman, font size 11 pt.
2. Judul dibuat ringkas maksimal 20 kata dengan menonjolkan kata kunci penelitian dan hasil utamanya, menggunakan huruf kapital, hindari adanya singkatan. Penulisan menggunakan Times New Roman, font size 12 pt, bold.
3. Nama Penulis
4. Institusi penulis, dan alamat institusi
5. Abstrak berbahasa Indonesia dengan panjang maksimal 200 kata dan mencantumkan kata kunci maksimal 3-5 kata kunci. Disajikan dalam satu paragraf, dan ditulis tanpa menjorok (*indent*) pada awal kalimat.
6. Abstrak berisi ringkasan karya ilmiah yang mewakili seluruh esensi dari artikel ilmiah mulai dari latar belakang, solusi yang ditawarkan, metode, hasil yang didapatkan serta kesimpulan
7. Segala bentuk kecurangan, plagiarisme, dan pelanggaran akan menyebabkan tim peserta didiskualifikasi.

* Template abstrak: <https://himasif.id/TemplateAbstrak2024>

**BABAK PENYISIHAN 2 : FULL PAPER DAN POSTER**

Pada babak tahap 2 ini berkas-berkas yang perlu diunggah dengan format dan ketentuan sebagai berikut:

1. Nama file : ITC2024\_2\_ICTSCIENTIFICPAPER\_NamaTim\_JudulKarya
2. Ukuran maksimal : 5 Mb
3. Eksistensi : ZIP/RAR
4. Isi berkas :

* Full Paper (.pdf), format nama file : ITC2024\_ICTSCIENTIFICPAPER\_FullPaper\_NamaTim
* Link poster (.txt), format nama file : ITC2024\_ICTSCIENTIFICPAPER\_Poster\_NamaTim

1. Berkas dikumpulkan ke dashboard masing-masing peserta paling lambat 3 September 2024 pukul 23.59 WIB.

* Ketentuan Full Paper :

1. Naskah merupakan ringkasan dari hasil penelitian maupun inovasi gagasan hasil studi pustaka.
2. Naskah ditulis dalam bahasa Indonesia dengan font Times New Roman, font size 12pt. Panjang naskah maksimal 10 halaman (Pendahuluan - Kesimpulan) dan 3 halaman berisi lampiran serta diketik dengan spasi antar baris 1,5.
3. Ukuran kertas adalah A4 dengan kiri, kanan, atas dan bawah masing- masing 4, 3, 4, dan 3 cm.
4. Setiap sub judul ditulis dengan huruf Times New Roman font size 12pt dan dicetak tebal (*bold*).
5. Alinea baru ditulis menjorok, antar alinea tidak diberi spasi.
6. Kata asing ditulis dengan huruf miring.
7. Semua bilangan ditulis dengan angka, kecuali pada awal kalimat dan bilangan bulat yang kurang dari sepuluh harus dieja.
8. Tabel dan gambar harus diberi keterangan yang jelas, dan diberi nomor urut.
9. Jarak antar pustaka dalam daftar pustaka adalah 2 spasi.

* Sistematika Karya Tulis Ilmiah :

1. Cover memuat :

* Logo instansi, Logo HIMASIF, Logo IT Convert 2024
* Judul
* Nama dan identitas penulis
* Nama institusi
* Tahun

1. Daftar isi
2. Daftar gambar (jika ada)
3. Daftar tabel (jika ada)
4. Abstrak
5. Pendahuluan

Pendahuluan merupakan gambaran umum dari observasi awal mengenai topik yang diangkat. Latar belakang, rumusan masalah, tujuan dari kegiatan untuk menjawab rumusan masalah, serta manfaat untuk masa yang akan datang harus ditampilkan di pendahuluan.

1. Tujuan

Harus mengemukakan secara jelas tujuan dari pembuatan karya tulis ilmiah yang mencerminkan judul artikel berupa masalah yang diangkat solusi dari masalah tersebut dan metode yang digunakan untuk menyelesaikan masalah tersebut.

1. Metode Penelitian

Secara umum, metode penelitian berisi tentang bagaimana observasi dilakukan termasuk waktu, lama, dan tempat dilakukannya observasi, bahan dan alat yang digunakan, metode untuk memperoleh data/informasi, serta cara pengolahan data dan analisis yang dilakukan. Metode harus dijelaskan secara lengkap agar peneliti lain dapat melakukan uji coba ulang.

1. Hasil dan Pembahasan

Bagian ini menjelaskan tentang apa saja yang diperoleh dari observasi. Data dapat diringkas dalam bentuk tabel maupun gambar. Pada bagian ini hanya diperbolehkan untuk menampilkan fakta. Umumnya berisi uraian dan analisis berkaitan dengan temuan-temuan dari observasi yang telah dilakukan, terutama dalam konteks yang berhubungan dengan apa yang pernah dilakukan oleh orang lain. Pemecahan masalah yang berhasil dilakukan, perbedaan dan persamaan dari hasil pengamatan terhadap informasi yang ditemukan dalam berbagai pustaka (penelitian terdahulu) perlu mendapatkan catatan disini.

1. Kesimpulan

Secara umum kesimpulan menunjukkan jawaban atas permasalahan yang sudah diangkat diawal.

1. Ucapan Terima Kasih (jika ada)
2. Daftar Pustaka (Referensi)

* Template fullpaper: <https://himasif.id/TemplateFullPaper2024>
* Ketentuan poster :

1. Poster dibuat dengan menjelaskan garis besar ide karya.
2. Poster berisi tentang informasi karya masing-masing dan merupakan karya orisinil peserta serta belum pernah dipublikasikan.
3. Setiap tim membuat 1 (satu) poster dalam format portrait atau landscape.
4. Poster dibuat dalam ukuran A3 dengan format JPG/PNG, resolusi minimal 300 ppi, dengan mencantumkan logo Universitas masing-masing, logo HIMASIF dan logo IT CONVERT 2024 di sebelah kiri atas.
5. Karya tidak mengandung unsur SARA dan Pornografi.
6. Isi poster harus terbaca secara terstruktur untuk kemudahan navigasi.
7. Poster harus memuat judul, nama tim, logo, manfaat, tujuan, dan fitur aplikasi (mockup).
8. Poster setiap tim wajib diunggah oleh salah satu akun Instagram anggota tim dengan menandai akun instagram @itconvert\_unej dan anggota lainnya. Menggunakan hastag #ITC2024 #ICTSCIENTIFICPAPER beserta caption menjelaskan deskripsi produk.
9. Poster yang sudah diunggah oleh salah satu akun Instagram anggota tim dapat di salin link dan diletakkan pada file txt dan diunggah pada dashboard masing-masing peserta.
10. Nilai poster terfavorit diambil dari penilaian juri dan jumlah like
11. Perhitungan like poster akan ditutup sampai H-3 Final IT CONVERT 2024. Selama penilaian, poster dilarang untuk diarsipkan atau dihapus.
12. Poster yang diunggah di instagram tidak boleh ada kecurangan seperti bot likes atau semacamnya. Apabila melanggar maka poster akan didiskualifikasi dari nominasi poster favorit.
13. Logo HIMASIF dan IT Convert 2024 dapat diunduh melalui <https://himasif.id/LOGOITC2024>.

**BABAK FINAL : PRESENTASI HASIL KARYA**

Pada babak final ini, berkas-berkas yang perlu diunggah dengan format dan ketentuan sebagai berikut:

1. Nama file : ITC2024\_3\_ICTSCIENTIFICPAPER\_NamaTim\_JudulKarya
2. Ukuran maksimal : 5 Mb
3. Eksistensi : txt.
4. Isi berkas :

* Link Google Drive PPT (.txt), format nama file :

ITC2024\_ICTSCIENTIFICPAPER\_PPT\_NamaTim

1. Batas waktu maksimal pengumpulan tanggal 23 September 2024 pukul 23.59 WIB.

* Ketentuan PPT :

1. PPT diupload di Google Drive masing-masing yang dapat diakses secara publik.
2. File dikirim di dashboard tim finalis.
3. PPT harus menampilkan nama anggota dari tim yang terlibat.
4. PPT merupakan hasil karya berisi seluruh anggota tim dengan menjelaskan metode penelitian yang digunakan secara detail, hasil dan pembahasan serta mekanisme yang ditawarkan secara detail, pun dengan kesimpulan dari karya peserta.
5. Finalis dapat mendesain power point sesuai dengan kreativitas masing-masing asal tidak mengandung SARA.
6. Peserta perlu memastikan bahwa ppt dapat terlihat jelas dan memiliki kualitas gambar yang baik.
7. Mencantumkan logo Universitas masing-masing, logo HIMASIF dan logo IT CONVERT 2024 di sebelah kiri atas. Logo HIMASIF dan IT Convert 2024 dapat diunduh melalui <https://himasif.id/LOGOITC2024>.

* Teknis presentasi final :

Sesi penjurian dan sesi tanya jawab langsung antara finalis dengan juri akan dilakukan secara *Live*. Dimana bagian sesi presentasi akan menampilkan PPT yang telah dikumpulkan oleh peserta finalis yang kemudian dilanjutkan dengan sesi tanya jawab antara dewan juri dan peserta finalis. Penjelasan teknis akan diinfokan lebih lanjut oleh panitia IT CONVERT 2024 kepada finalis pada rulebook final.

**H. Kriteria Penilaian**

1. **Penilaian Tahap 1**

* **Abstrak**

| **No.** | **Kriteria Penilaian** | **Bobot** |
| --- | --- | --- |
| 1. 1 | Kesesuaian format  Format makalah:  Tata tulis: ukuran kertas, tipografi, kerapian ketik, tata letak, jumlah halaman  Penggunaan bahasa Indonesia yang baik dan benar. | 10% |
|  | Kesesuaian abstrak dengan ketentuan yang dijelaskan pada rulebook ITC 2024 | 10% |
|  | Kesesuaian tema  Kesesuaian judul dan isi abstrak dengan tema IT CONVERT 2024 | 10% |
|  | Gambaran Keseluruhan Karya : | |
| * Latar belakang dan rumusan masalah   Kemampuan menganalisis sebuah masalah yang sesuai dengan topik yang diangkat | 20% |
| * Solusi yang ditawarkan   Solusi yang kreatif, inovatif, dan mampu menyelesaikan sebuah masalah | 15% |
| * Metode yang digunakan   Metode yang disusun secara terstruktur atau sistematis, dan sesuai dengan solusi yang ditawarkan | 10% |
| * Hasil yang didapatkan | 20% |
| * Kesimpulan   Kemampuan menganalisis dan menyimpulkan | 5% |

1. **Penilaian Tahap 2**

* **Full Paper**

| **No.** | **Kriteria Penilaian** | **Bobot** |
| --- | --- | --- |
|  | Judul  Judul diketik dengan huruf kapital, mencantumkan nama penulis, nomor induk mahasiswa, fakultas dan logo universitas | 5% |
|  | Abstrak  Disusun maksimal 500 kata yang mencerminkan isi keseluruhan karya tulis, mulai dari latar belakang, tujuan, landasan teori yang mendukung, metode penulisan, pembahasan, kesimpulan dengan kata kunci. | 10% |
|  | Pendahuluan  Bagian Pendahuluan berisi hal-hal sebagai berikut:   * Latar belakang * Rumusan masalah * Batasan masalah. | 15% |
|  | Tujuan Penelitian  Ditulis berdasarkan Rumusan Masalah, berisi apa yang ingin dicapai dan dilakukannya penelitian. | 5% |
|  | Metode penelitian  Langkah-langkah atau prosedur yang digunakan untuk mendapatkan pengetahuan ilmiah dengan prinsip-prinsip logis. | 20% |
|  | Hasil dan pembahasan  Penampilan hasil data dari penelitian, proses penelitian, ketajaman analisis data. | 30% |
|  | Kesimpulan  Tingkat ketercapaian hasil dengan tujuan. | 10% |
|  | Daftar Pustaka  Ditulis dengan sistem Harvard (nama, tahun), sesuai dengan uraian sitasi, kemutakhiran pustaka. | 5% |

* **Poster**

| **Kriteria Penilaian** | **Bobot** |
| --- | --- |
| Orisinalitas karya | 15% |
| Kesesuaian isi poster dengan proposal | 20% |
| Visualisasi karya | 35% |
| Pesan yang disampaikan | 30% |

NB :

* Nilai poster terfavorit akan diambil dari 50% penilaian juri dan 50% jumlah like.
* Nilai untuk finalis akan diambil berdasarkan hasil dari rata-rata jumlah penilaian *Full Paper* dan Poster.

1. **Penilaian Final**

* **Presentasi**

| **Kriteria Penilaian** | **Bobot** |
| --- | --- |
| Pemaparan   * Sistematika penyajian dan isi * Kemutakhiran alat bantu * Penggunaan bahasa Indonesia yang baku * Cara dan sikap ketika presentasi * Ketepatan waktu | 20% |
| Kreativitas   * Adopsi dan kemutakhiran IPTEK * Manfaat/Nilai tambah/Keberlanjutan * Kelayakan implementasi | 50% |
| Tanya Jawab   * Tingkat pemahaman gagasan * Kontribusi setiap anggota tim | 30% |

1. **Narahubung**

Reyvandi Adji Pramudya (0851 5642 2350)